# Misión TIC Ciclo 4 Desarrollo de Aplicaciones WEB

## Aplicación WEB de Intercambio de productos: TRUEKE

**SPRINT 1**

Integrantes:

Luis Fernando Salas Núñez - Rol

2022

**Nombre Aplicación:**

TRUEKE

**Descripción:**

A muchos de nosotros nos gusta tener colecciones o completar comunes. Sin embargo, no siempre tenemos conocimiento sobre la disponibilidad en el mercado de artículos de ese tipo, en dónde conseguirlos, así como tampoco conocemos personas con aficiones similares, dispuestos a intercambiar elementos de sus respectivas colecciones.

**Objetivo:**

* Crear una herramienta que facilite a los usuarios crear redes, aumentar sus colecciones y conocer más sobre sus temas de interés.

**Categoría:**

Recreación y Deporte

# SPRINT 1

## Repositorio

<https://github.com/lfsalasnu/mi-primera-aplicacion-react-g68>

## Gestión de la configuración

MERN

**MongoDB:** Esta es una de las bases de datos no relacionales más famosas que hay. Integrar Mongo y JavaScript es super sencillo con la ayuda de Mongoose, una librería que nos permite modelar la data de la base de datos de manera sencilla.

**Express:** Te permite crear una infraestructura sólida para tu web, con el puedes manejar todo el Backend con Node, rutas (en caso de que no uses react-router), orquestar todo el manejo de Webpack, errores o cualquier cosa que necesites.

**ReactJS:** es una biblioteca Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página.

**NodeJS**: es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google.

## Product Backlog

Archivo adjunto

## Historias de usuario Sprint 1

Archivo adjunto

## Video: Sprint review

Archivo adjunto

## Informe Retrospectiva

**Entregables**

1 Construcción Inicial de MockUps

2 Construcción UML casos de uso

3 Documento IEEE 29148

4 Desarrollar Product Backlog Priorizado

5 Construir Repositorio (Github) donde integraran el Trabajo

6 Construir Archivo Gestión Configuración

7 Construir Historias de Usuario a desarrollar en Sprint No.1

8 Creación y configuración cuenta Devops (StormBoard y tareas)

9 Revisión Documentación

## Sprint Backlog Interfaz grafica

1. Pie de pagina
2. Barra de navegación
3. Creación Tarjeta
4. Edición Tarjeta
5. Creación usuario
6. Inicio de Sesión
7. Edición de perfil